

## **REGULAMIN KONKURSU NA PROJEKT WYSTROJU BIBLIOTEKI**

### **1. Cele Konkursu**

- Zaprezentowanie własnych projektów, pomysłów na wystrój biblioteki szkolnej
- Rozwijanie umiejętności artystycznych, matematycznych wśród dzieci i młodzieży
- Rozwijanie wyobraźni i kreatywności u dzieci i młodzieży
- Wzmacnianie poczucia wartości/roli ucznia w tworzeniu nowego budynku szkoły

### **2. Założenia organizacyjne**

- **Konkurs zostanie przeprowadzony w następujących kategoriach wiekowych:**
- szkoła podstawowa - nauczanie wczesnoszkolne klasy I-III
- szkoła podstawowa - klasy IV-VI, VII-VIII i liceum

### **3. Technika wykonania prac:**

- Prace mogą być wykonane techniką dowolną tj. malarstwo, rysunek, grafika, collage, grafika komputerowa itp.
- Prace płaskie w formacie A3
- Projekt komputerowy ze wskazaniem programu, w którym został wykonany plan.
- Kreatywne i nowatorskie ujęcie tematu będzie dodatkowym atutem pracy.
- Prace konkursowe mogą być wykonane indywidualnie lub w grupach: 2, 3 lub maksymalnie 4 osobowych.

### **4. Praca plastyczna winna być opisana na odwrocie wg powyższego wzoru:**

- Imię, nazwisko
- Klasa
- Tytuł pracy

### **5. Zgłoszenie prac jest równoznaczne z przekazaniem praw autorskich.**

Prace zgłoszone do Konkursu przechodzą na własność organizatora.

### **6. Termin składania prac**

Prace należy składać do 4 listopada 2019 w sekretariacie szkoły .

### **7. Ogłoszenie wyników Konkursu**

Wyniki konkursu zostaną ogłoszone 13 listopada 2019.

### **8. Nagrody**

Dla zwycięzców konkursu przewidziane są atrakcyjne nagrody.